

PROFIL DU POSTE : Ingénieur-e en biologie animale

B.A.P. : A- Sciences du vivant, de la terre et de l'environnement	N° et EMPLOI TYPE : A2B44 - Ingénieur-e en biologie animale
CORPS : Ingénieur d'Etudes	Voir descriptif sur le site Internet : https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/fiche_emploi_type_referens_iii_itrf/?refine.referens_id=A2B44#top
NATURE DU CONCOURS : Interne	

ETABLISSEMENT : Établissement du Palais de la découverte et de la Cité des Sciences et de l'Industrie.

Direction de la médiation scientifique et de l'éducation, Unité Laboratoire du Vivant

Le·la collaborateur·trice recruté·e deviendra ingénieur·e en biologie animale dans l'unité du laboratoire du vivant dans la direction de la médiation scientifique et de l'éducation (DMSE) à l'EPPDCSI (Paris).

L'unité Laboratoire du vivant est actuellement constituée de six collaborateur·rice·s. Son rôle est d'assurer la production d'expériences liées au vivant (animal et végétal) en support de l'ensemble de l'offre de médiation de l'établissement.

DESCRIPTIF DES TACHES :

Missions :

Placée sous l'autorité de son·sa responsable hiérarchique, le·la titulaire diffuse les contenus scientifiques en lien avec les enjeux de société en créant des formes de médiation techniques liés au vivant (animal et végétal) adaptées aux publics visés par l'offre de l'établissement. Le·la titulaire assure et contrôle l'hébergement et l'entretien des animaux de laboratoire et des végétaux ainsi que la maintenance de leur environnement. Le·la titulaire veille également au respect de la réglementation en matière d'hygiène et de sécurité concernant spécifiquement les activités expérimentales telles que la présentation muséale d'animaux vivants.

Activités principales :

- Concevoir des produits, des expériences liées au vivant pour des projets de médiation
 - Proposer et élaborer des produits de médiation scientifique transversaux et pluridisciplinaires en valorisant et en utilisant l'offre de l'établissement,
 - Mettre au point des expériences en liaison avec des chercheur·euse·s, des laboratoires et les équipes internes,
 - Animer une équipe dans le cadre de la conception d'expériences,
 - Participer aux réunions de suivi de projet inter directionnelles, afin d'intégrer dans le projet muséologique l'offre de médiation scientifique lié au vivant,
 - Contrôler chacune des phases du projet et faire valider le projet finalisé par son·sa responsable hiérarchique.
- Concevoir tout ou partie de projets d'exposition
 - Contribuer à la définition des grandes orientations d'un projet, cerner les thèmes et les principaux messages en lien avec le·la chef·fe de projet et les expert·e·s scientifiques,
 - Contribuer à la conception à la réalisation et au suivi muséographique d'un projet,

- Concevoir des produits de diffusion scientifique
 - Rédiger ou participer à la rédaction d'articles spécialisés destinés à des revues de vulgarisation scientifique seul-e ou en co-rédaction.
- Assurer une veille scientifique
 - Assurer une veille scientifique et pédagogique pour innover, actualiser et concevoir de nouveaux programmes et activités de médiation,
 - Actualiser son niveau de connaissance scientifique en assistant à des conférences, colloques, etc.
- Participer aux activités du laboratoire en biologie animale et végétale :
 - Entretien des cultures pour les expositions permanentes ou temporaires et les élevages d'animaux,
 - Vérifier le bon fonctionnement des éléments et la qualité de l'environnement muséologique (propreté, éclairage, etc),
 - Renseigner l'outil d'évaluation de la qualité des présentations sur l'ensemble des présentations du secteur vivant (base de données),
 - Surveiller les systèmes techniques propres aux serres, aux aquariums, vivariums (système d'irrigation, de nutrition, climatisation, production et traitement de l'eau de mer etc.),
 - Appliquer les traitements phytosanitaires et lutte biologique,
 - Intervenir dans la maintenance de niveaux 1 et 2 sur les systèmes techniques en animalerie, aquariums, vivariums, serres, etc.,
 - Participer à la gestion des élevages du laboratoire (poissons, poulpes, grenouilles et rats, insectes),
 - Réaliser des contrôles de dégradation et des tests de présentations et identifier les dysfonctionnements.

Activités associées :

- Assurer des prestations de médiation à caractère scientifique et technique
 - Présenter des exposés « face public », y compris lors des événements autour de la science et prendre en charge leur organisation matérielle,
 - Adapter les modalités pédagogiques mises en œuvre aux publics et répondre à leurs demandes,
 - Assurer en soutien des équipes de médiateurs-rices scientifiques l'animation des activités de médiation (ateliers, démonstrations, etc.) en contact direct avec le public et les scolaires,
 - Proposer, constituer et animer des groupes de réflexion transversaux sur des problématiques scientifiques et pédagogiques concernant l'Etablissement,
 - Contribuer au développement des partenariats avec les institutions, associations et réseaux de la communauté scientifique (laboratoire de recherche, muséums d'histoire naturelle notamment) dans le cadre des projets de médiation développés par le service,
 - Participer à la rédaction de contenus pour le web et les éditions papiers,
 - Assurer une veille scientifique, technologique et pédagogique pour innover et actualiser les présentations de médiation.

Connaissances / compétences requises :

Savoirs :

- Connaissance approfondie en biologie animale, biologie végétale et en écologie,
- Solide culture en matière d'expérimentation et de comportement animal,
- Maîtrise du cadre légal et déontologique lié au vivant,
- Connaissance approfondie des espèces animales et végétales présentées,
- Maîtrise de la réglementation en matière d'hygiène et de sécurité,
- Connaissances des règles d'hygiène et de sécurité réglementaires dans les établissements accueillant du public,
- Bonne maîtrise de la langue anglaise.

Savoirs sur l'environnement professionnel :

- Titulaire de la formation réglementaire destinée aux établissements concevant des procédures expérimentales sur modèle rongeur.
- Sens du service public.

Savoir-faire :

- Encadrer/animer une équipe,
- Réaliser des expérimentations sur l'animal dans le cadre de la réglementation en vigueur,
- Savoir identifier une souffrance animale,
- Concevoir des dispositifs expérimentaux,
- Gérer les relations des différents interlocuteurs·rices (comité d'éthique, vétérinaires etc...),
- Capacité à adapter son discours scientifique en fonction des publics.

Savoir-être :

- Capacités relationnelles,
- Rigueur et autonomie,
- Réactivité, capacité à faire face à l'imprévu,
- Capacité à prendre des décisions,
- Sensibilité aux problèmes de sécurité et de qualité de services.

CACHET ETABLISSEMENT AFFECTATAIRE DU POSTE

Etablissement Public du Palais de la découverte et de la Cité des Sciences et de l'Industrie (EPPDCSI)

Courriel : concoursIGE@universcience.fr

Tél : 01 40 05 79 83

3

Retrouvez tous les concours sur le site : <http://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pid24790/concours-et-recrutements-des-ingenieurs-et-personnels-techniques-de-recherche-et-de-formation.html>